**Piątka gra w zielone!**

**Karta Questu**

Na tej karcie wpisujcie rozwiązania kolejnych zadań. Na koniec będziecie mogli obliczyć liczbę, która będzie kodem do kłódki finałowej skrzynki.

**Zadanie pierwsze – tropy zwierząt:**

Jaką liczbę otrzymaliście po wykonaniu działań?

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

**Zadanie drugie – wiek drzewa:**

Jaki jest przybliżony wiek drzewa (liczba odczytana z tabeli)?

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

**Zadanie trzecie – nad Jasieńcem:**

Jaką liczbę odczytaliście z barierki mostku?

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

**Zadanie czwarte – odgadnij słowo:**

Jaka liczba kryje się za wybranymi literkami?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |



**Zadanie piąte – jaki to ptak:**

Rozwiążcie powyższą krzyżówkę aby otrzymać kolejną liczbę.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

**Zadanie szóste – posprzątajmy!:**

Jaka liczba napisana jest na klapie kosza na śmieci?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

Aby otrzymać kod do kłódki zsumujcie wszystkie liczby. Powinna Wam wyjść liczba czterocyfrowa, w której każda cyfra jest inna. Pamiętajcie aby po otwarciu skrzynki wpisać się do dziennika odwiedzin, wybrać sobie upominek, a na koniec szczelnie zamknąć skrzynkę, założyć kłódkę i pomieszać szyfr.